

## パズル作りを取り入れた算数的活動

柿原聖治

愛知東邦大学

# パズル作りを取り入れた算数的活動

柿原 聖 治\*

## 目次

1. はじめに
2. ピタゴラスの定理
3. Tパズル
4. 問題点と発展
5. おわりに

## 1. はじめに

小学校第3学年の算数的活動として「二等辺三角形や正三角形を定規とコンパスを用いて作図する活動」がある<sup>1)</sup>。第4学年以降もずっと、「定規やコンパスを用いて作図したりする」とあり<sup>2)</sup>、コンパスを使った作図は、小学校段階において重要な学習内容になっている。

しかし、コンパスや定規を使った作図に精通していない学生が多い。単に作図の問題を提示しても、学生はあまり興味を示さなかった。

この研究の目的は、作図に精通した学生を育てるため、ピタゴラスの定理などを扱いながら発展的な学習につなげていく、パズルを取り入れた活動について提案することである。

この研究は、教育学部の3年生67人（2クラス）を対象に実践した。

## 2. ピタゴラスの定理

ピタゴラスの定理そのものは中学校第3学年の内容であるが、小学校の教科書にも発展的な内容として載っている<sup>3)</sup>。方眼紙に3:4:5の直角三角形と3つの正方形を書き、マス目からそれぞれの面積を計算させている。これを本稿のようにパズルとして扱えば、どんな直角三角形にもピタゴラスの定理が確認でき、もっと楽しく扱える。

### 2.1 最も簡単な証明

ピタゴラスの定理の証明はたくさんある。その中で、最も簡単な方法は正方形を用いたものである（図1）。外側の正方形の面積は、4個の直角三角形と中央の正方形の面積を足したものである。これを式で表すと、 $(a+b)^2 = 4 \times \frac{1}{2}ab + c^2$  整理すると、 $a^2 + b^2 = c^2$  となる。

しかし、次のような問題となると、簡単にはいかない。

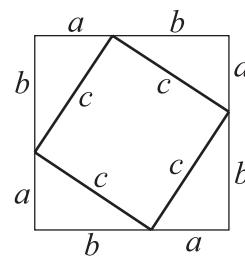


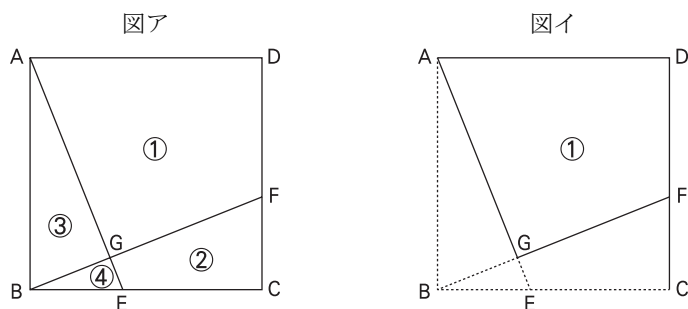
図1. 正方形

\* 愛知東邦大学教育学部

## 2.2 試験問題のパズル

兵庫県2002年度の教員採用試験（小学校全科）に少し変形した問題が出題されている。

- 【9】 三平方の定理を証明するために、図アのように、正方形ABCDの紙を2つの長さの等しい線分AE、BFで切り、4つの図形①、②、③、④を作った。そして、これらの図形を移動し、平面上に配置して考える。次の間に答えなさい。



- 1 図アで $\triangle ABE$ の3辺の長さを、 $AB=a$ 、 $BE=b$ 、 $AE=c$ として、 $a$ 、 $b$ 、 $c$ の間に成り立つ等式を書きなさい。
- 2 図アで、 $\angle AGF=90^\circ$ であることを証明しなさい。
- 3 1の等式が証明できるように、図形②、③、④を移動して配置した図イを完成しなさい。

図2. 教員採用試験の問題

小問3がピタゴラスの定理の証明を求めている。図アで、正方形の面積は $a^2$ である。これは①～④を足したものである。図3では、この①～④を移動させ、さらに一辺 $b$ の正方形を加え、傾いた正方形（一辺が $c$ になる）を作っている。したがって、 $a^2+b^2=c^2$ になる。

作図法：A4用紙を折って、正方形を作る（図4左）。余った紙片で、 $b$ 部分の正方形を書けば、試験問題と同じパズルができる。コンパスを使って、左側に正方形を作る（図4中央）。大きい正方形に2本の斜線を引く場合も、前と同じ幅に開いたコンパスで交点が求められる（図4右）。定規で長さを測る手間が不要になる。斜線を引いたところにカッターを当てて、小片（ピース）を作る。

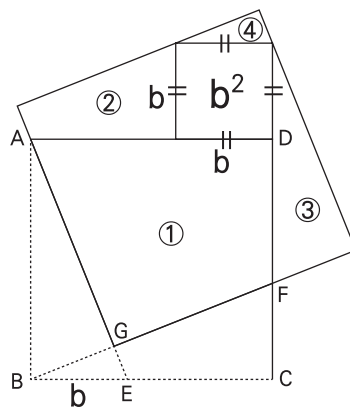


図3. パズル

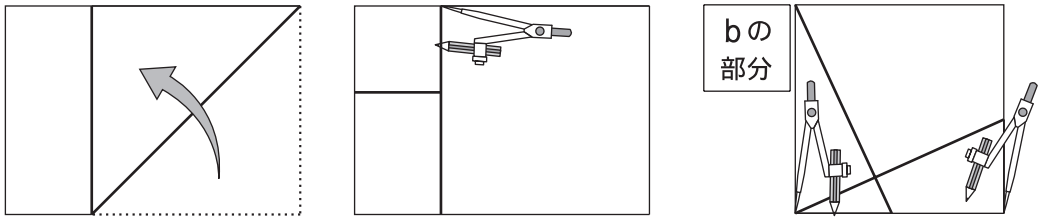


図4. 作図法(1)

これで、パズルの出来上がりである。ただし、これはやってみると非常に難しいことが分かる。図イのように、ピース①が固定され、点線がある状態だと、少しは簡単になるが、バラバラのピースにすると、困難を極める。

### 2.3 簡単なパズル作り

そこで、もっと簡単なパズルに改変する。作図の方法は異なるが、同じパズルになる。

- ①A4用紙に、定規を使って十文字(90度に交わる2直線)を書く(図5左)。
- ②A4用紙に3つの正方形を書く(図5右)。小さな図を描く学生が多いので、正方形が入って、なおかつ大きく書くように指導する。小さい場合、パズルとして分かりにくい。

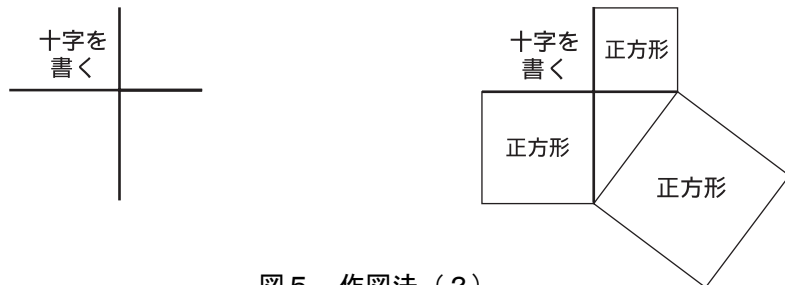


図5. 作図法(2)

- ③図6左のように、定規を固定し、右の定規をスライドさせて、平行な直線を引く。

- ④延長線を引く(図6右)。切り取ると、出来上がる(図7)。

この活動で、2本の定規で平行線を引く方法も確認させることができる。

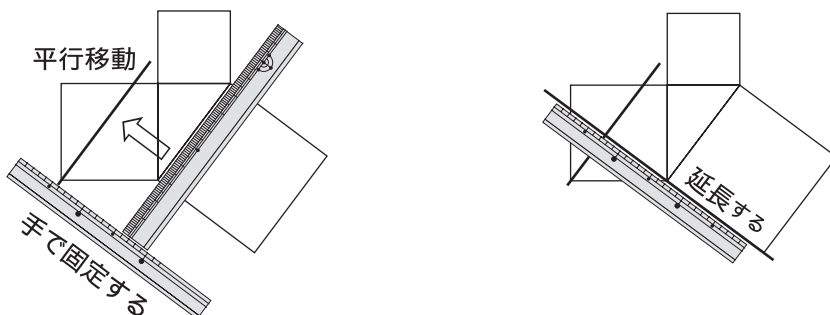


図6. 作図法(3)

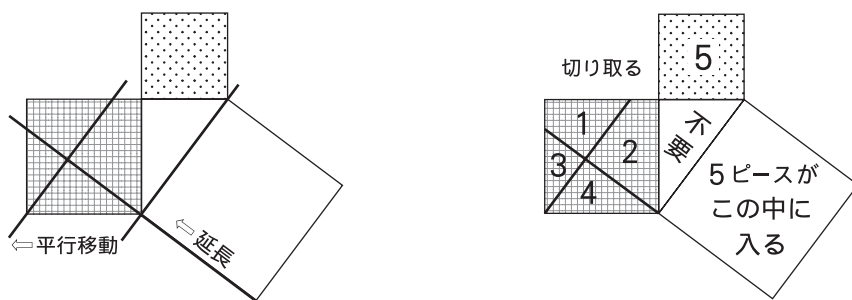


図7. 作図法(4)

留意点と、できない学生へのヒント：①不要なピースに「×」印を付ける。そうしないと、紛れ込んでしまうことが多々ある(図7右)。②用紙は表裏が分かるようにする。裏返すと、非常に多くの場合が生じ、成功しにくくなる。「裏返し不要」というヒントを教えるにも、表裏の区別を付けておく。③直交する所に、「○」印を付けさせると、最大のヒントになる(図8)。内側にあつた○印が、移動後は外側に来るというヒントを与える。

利点：①前のパズルでは、はめる枠がなかったので、非常に難しかったが、こちらは枠が用意されているので、ずっと簡単になる。②移動して大きな正方形に入ること、ピタゴラスの定理が数式だけでなく、図形的にも理解しやすい。

できた学生には糊でピースを貼らせて、出席用の課題として提出させた。

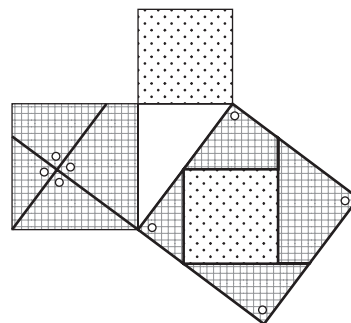


図8. パズルのヒント

## 2.4 ピタゴラスの定理の発展

ピタゴラスの定理の式において、両辺に定数  $k$  を掛けても成立する<sup>4)</sup>。

$$ka^2 + kb^2 = kc^2$$

図9のように、それぞれの正方形にリンゴがきちんと入ると、正方形でなくても成り立つ。同じ比率  $k$  で縮小したと考えればよい。

また、 $k$  を高さと考えると、 $ka^2$  は底面だけ正方形の直方体の体積になる。 $a$  と  $b$  に対応する底面の直方体に同じ水位の水を入れ、 $c$  の直方体に注ぎ込むと、同じ水位になる。立方体では、3つの容器の高さが異なるので、成り立たない。

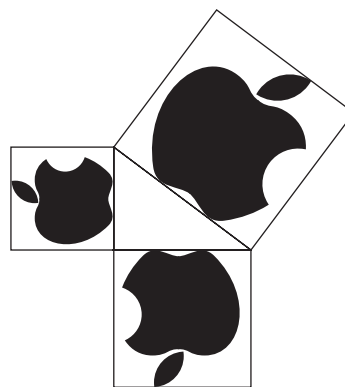


図9. 定理の発展

## 2.5 ヒポクラテスの三日月

図10左で、2つの三日月の面積は、中央の直角三角形の面積に等しくなる。これがヒポクラテスの三日月である。小学校6年でよく扱われる。この問題は計算式でなく、ピタゴラスの定理によって図形的に証明できることを教えた。

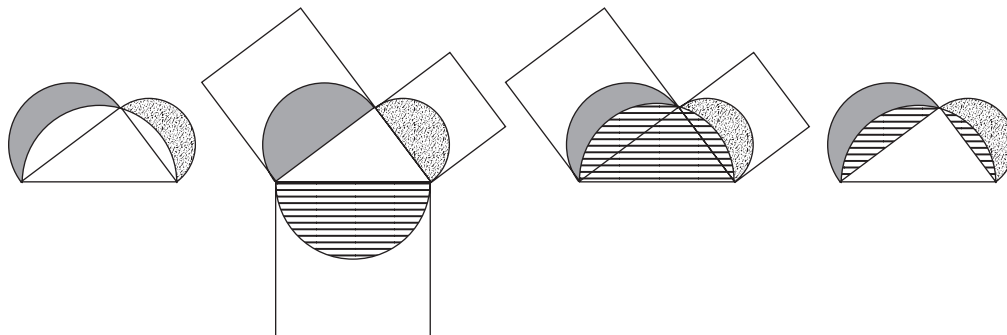


図10. ヒポクラテスの三日月

- ① 2つの三日月は相似形ではないので、まず相似形の半円にする（図10中央左）。
- ② 2つの半円の面積は下部の半円の面積と等しい（ピタゴラスの定理）。
- ③ この下部の半円を上下方向に反転させると、図10中央右になる。
- ④ この半円から左右の円弧を取り除くと、その面積は中央の直角三角形だけになる（図10右）。

学生には、計算式と、コンパスを使った作図の双方で理解させた。

さらに、直角二等辺三角形の場合、三日月の面積は三角形の面積に等しくなる（図11左）。

証明：①半円を反転させる（図11中央左）。②3つの円弧は相似形なので、大きい円弧は小さい円弧2個の面積に等しい（図11中央右）。③小さな円弧2個を切り取ると、三角形の面積になる（図11右）。

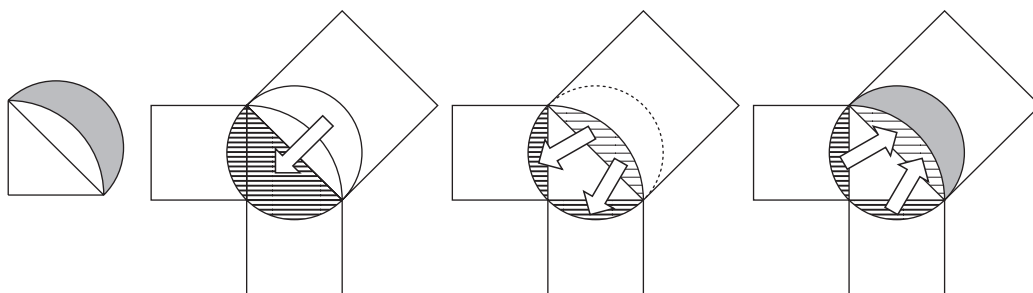


図11. ヒポクラテスの三日月（二等辺の場合）

### 3. Tパズル

次に、作図の楽しさを味あわせるため、Tパズル作りを課題として出した。これはシルエット・パズルで、20種ほどの図形を作る問題がよく出題されている。<sup>ひきみ</sup>匹見パズルとも呼ばれ、木製のものが市販されている（図12）。この4ピースは定規1本だけで作図できる。定規の上側と下側を使うと、簡単に平行線が引ける（図13左）。

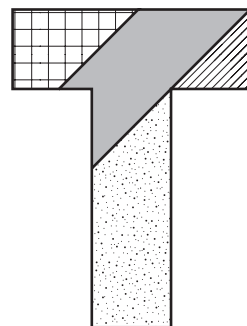


図12. 匹見パズル

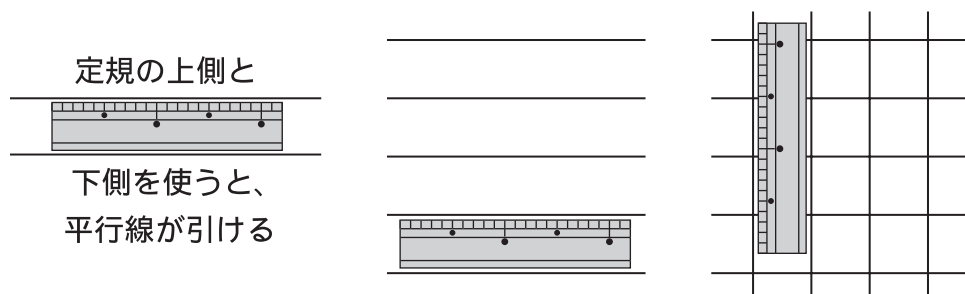


図13. 定規でマス目を作る

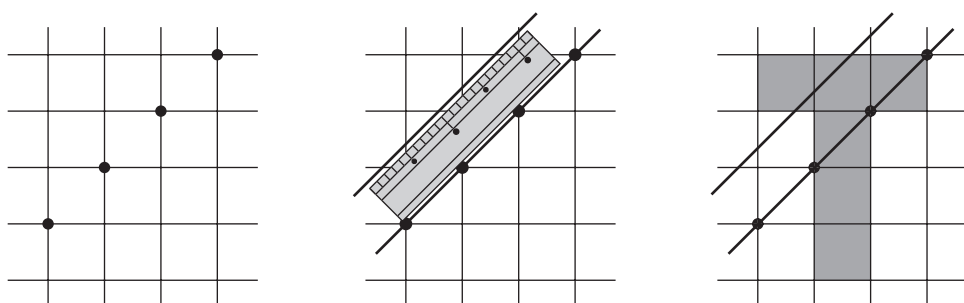


図14. 定規で斜線を引く

- ① 5本の横線を引く（図13中央）。 ② 4本の縦線を引く（図13右）。
- ③ 4個の格子点を打つ（図14左）。 ④ 格子点に定規を合わせて、平行線を引く（図14中央）。
- ⑤ Tの形を浮き上がらせる（図14右）。

方眼紙でも書けると思われるが、最後の斜線が引けない。格子の間隔と斜線の間隔を等しくするには、定規の上と下を使ってようやく引ける（ $\sqrt{2}$ の知識があれば不可能ではない）。切り取った後に、鉛筆の線を消す。線が残っていると、パズル作りの際にその線に惑わされる。

学生がよく作る形に図15がある。紙で作ると、一直線になっているように見える。しかし、市販の木片を使うと、出っ張りがあることが分かる。この他にも、面白い形を作る学生がいるが、微妙な隙間があったりして、ぴったり収まっていない場合がある。

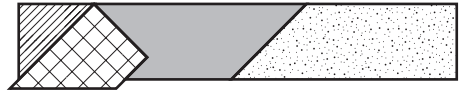


図15. 学生がよく作る図形

#### 4. 問題点と発展

紙でパズルを作ると、微妙な隙間があるのか・ないのかが分からない。ぴったりはまっていると思っても、隙間がある場合がある。木片のパズルだと容易に判明するが、紙では微妙な隙間がよく分からない。よく知られたパズルとして図16を示す<sup>5)</sup>。

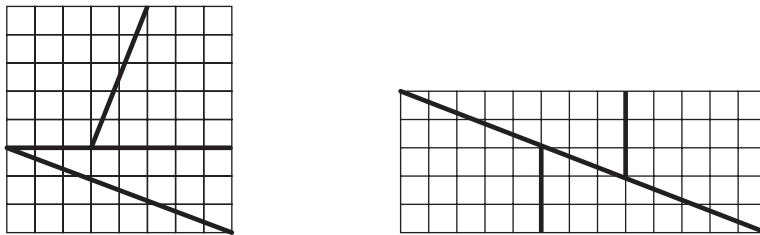


図16. 方眼紙によるパズル

左図の4ピースを並び替えると右図になり、パズルとして完成したように見えるが、実際には収まっていない。左の方眼紙の面積が $8 \times 8 = 64$ 、右が $5 \times 13 = 65$ と異なっている。斜線の傾きを計算すると、一直線にならないことが分かる。最長の斜線部分に微小な隙間が生じている。

これは方眼紙を使って学生に体験させた。パズルを完成させて、2つの面積が違うことから、どこに $1\text{cm}^2$ の面積が消えたのかを考えさせる活動に発展させた。

もう一つの例として、一辺 $12\text{cm}$ の正方形を4ピースに切り取ったパズルがある(図17左)。並べ替えると、 $12.2\text{cm}$ の正方形になる。中央に $2.2\text{cm}$ の正方形の穴が開く(図17右)。一辺をほんの $2\text{mm}$ 大きくするだけで、中央に一辺 $2.2\text{cm}$ の正方形の穴が開く。 $12^2 + 2.2^2 = 12.2^2$  これはピタゴラス数 $60 : 11 : 61$ を $1/5$ にしたものである。これに似たパズルは中学校入試問題にも出題されていて、小学生が解ける問題である<sup>6)</sup>。

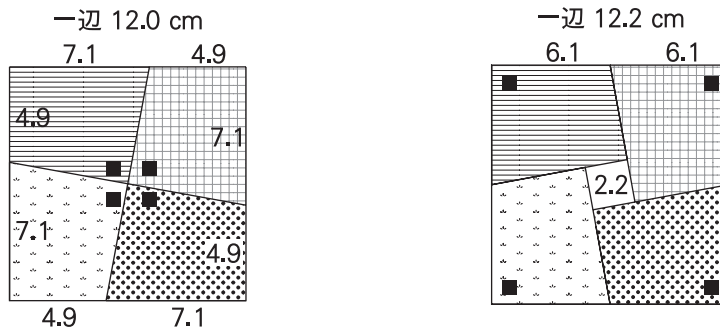


図17. 正方形のパズル



このように、ぴったりはまったと思っても隙間ができてたりする。これも発展的な問題として扱うことができる。12cmの正方形に、小さい正方形の穴が開くようにするには、どんな切り方をすればよいかを考えさせる。つまり、4.9cmと7.1cmの導出を考えさせる(図18)。また、何度回転させれば収まるかも考えさせる。この角度の問題だけは高校数学の範囲になる。しかし、小学校6年で点対称・線対称を学習するので、考え方は扱える。この図形はピタゴラス数60:11:61なので、 $\tan^{-1}(11/60) + 180^\circ = 190.39^\circ$ 回転させると収まる。図形ソフトを使うと図形の回転も正確にできて、試行錯誤が可能になる。

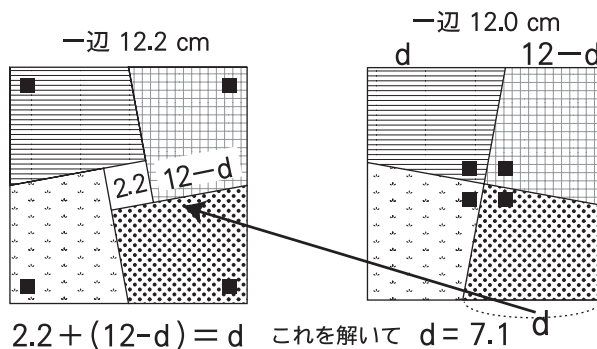


図18. 切り方の計算法

4.65cmと7.35cmで切る場合は、12.3cmの正方形に2.7cmの穴が開く。 $12^2 + 2.7^2 = 12.3^2$ ピタゴラス数40:9:41の3/10である。 $\tan^{-1}(9/40) + 180^\circ = 192.68^\circ$ 回転させると収まる。

紙でパズルを作ると、微かな隙間が不明瞭であるが、これを逆手にとって、消えた面積や、増えた面積を探究させる活動に発展させることも可能である。

## 5. おわりに

「算数的活動」の一環として、この活動を行った。市販のパズルを使うのではなく、パズルそのものを作図させた。学生はコンパスを久しぶりに使うことから、非常に興味深く活動に専念していた。

この活動の最大の長所は、クラス全員が同じパズルを作るのではなく、一人ひとり異なるパズルを作ったことである。長さの指定はせず、作図法だけを教えることで、自分だけのパズルになり、学生は真剣になって活動に取り組んでいった。

さらに、紙で作ることから生じるパズルの問題点(微かな隙間が識別しにくいこと)を逆に利用して、その原因を探らせ、考えさせる問題に発展させることもできた。

## 文献

- 1) 文部科学省、『小学校学習指導要領』、東京書籍、p.38、2009.
- 2) 文部科学省、『小学校学習指導要領解説 算数編』、東洋館出版社、p.51、2008.
- 3) 清水静海ほか、『わくわく算数6』、啓林館、p.234、2016.
- 4) Alfinio Flores, Pythagoras Meets Van Hiele, School Science and Mathematics, Vol 93(3), p.152, 1993.
- 5) 坪田耕三、『坪田耕三の切ってはって算数力』、教育出版、p.45、2016.
- 6) <http://jukensansu.cocolog-nifty.com/puzzle/cat23523695/index.html>

受理日 平成29年10月2日